РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «ТАНКИ БЛИЦ»

1. Общие сведения

- 1.1. Уровень техники: Х.
- 1.2. Период регистрации: с 25 марта по 10 апреля 2024 года.
- 1.3. Продолжительность турнира: с 13 апреля по 14 апреля 2024 года.
- 1.4. Тип управления: сенсорный.
- 1.5. Количество внутренних команд для данной дисциплины от школы: 1.
- 1.6. Количество игроков в команде: 5 игроков основного состава, до 2-х запасных игроков.
 - 1.7. Продолжительность боев: 10 минут.
 - 1.8. Режим боя: Превосходство, Встречный бой.
 - 1.9. Интервал между боями: 10 минут.
- 1.10. Состав команды фиксируется на момент закрытия регистрации и не может быть изменен вплоть до окончания Турнира.

2. Основные положения

- 2.1. Игрок может участвовать в финальном этапе Турнира только с одного аккаунта. В случае нарушения данного правила Команда, в которой числятся аккаунты данного игрока, автоматически выбывает из Турнира.
- 2.2. Не допускаются оскорбления игроков, команд, Организатора Турнира и его работников, стримеров турнирных матчей. В случае нарушения этого правила нарушивший игрок и/или капитан команды получают предупреждение с дальнейшим рассмотрением их участия в Турнире.
- 2.3. В случае, если команда пропускает один бой, Команде выносится предупреждение. В случае, если Команда пропускает два боя, Команда снимается с Турнира.
- 2.4. Игроки должны соблюдать принципы честной игры и спортивного духа соревнований. Любые действия игрока, которые не соответствуют данному принципу, расцениваются как неспортивное поведение и могут повлечь за собой наложение ограничения на Команду.
- 2.5. Не допускается нарушение Правил игры и других правил Лицензионного соглашения «Tanks Blitz».
- 2.6. Запрещается намеренное введение в заблуждение Организатора Турнира или других игроков с использованием заведомо ложной информации. Данное нарушение может повлечь за собой наложение ограничения на Команду.

2.7. Любые договоренности между игроками и/или Командами с целью получения игрового преимущества запрещены. Под сговором понимаются, но не ограничиваются ими, следующие случаи:

достижение договорённости, либо любая форма переговоров о результате или счёте матча;

заведомо пассивная игра с целью достижения желаемого результата матча либо намеренное саботирование действий Команды с целью достижения желаемого результата матча.

- 2.8. Запрещается намеренное использование любых ошибок (багов) или сбоев в работе игры с целью получения игрового преимущества.
- 2.9. Организатор вправе в любой момент отказать Команде и/или игроку в участии в Турнире на основании нарушения или нарушений Регламента прошедших Турниров. Оценка нарушений и их вес проводится Организатором. Принятое Организатором решение в отношении Команды и/или игрока не подлежит обжалованию.
- 2.10. Создание турнирных комнат проводиться организаторами/рефери/судьями Турнира, пароли от комнат рассылаются капитанам команд и сообщаются за 10 минут до начала боев. Создание ложных комнат влечёт за собой предупреждение с дальнейшим рассмотрением участия Команды в турнире.
- 2.11. Запрещается использование провокационных и оскорбительных названий Команд при регистрации в Турнире. В случае нарушения этого правила Команда может быть принудительно переименована. При повторном нарушении Команда может быть расформирована и не допущена на Турнир.
- 2.12. Запрещены модификации клиента, предоставляющие игроку преимущество. Список запрещенных модов опубликован на официальном сайте LESTA GAMES.
- 2.13. Участникам рекомендуется записывать все бои Турнира с использованием встроенной в игру функции записи реплеев. В случае возникновение спорных ситуаций, они помогут принять итоговое решение. Судьи также ведут запись боя и в случае спорной ситуации игроки могут запросить реплей игры.
- 2.14. Организатор Турнира не несет ответственность за техническое состояние принадлежащих участнику устройств/компьютера/ноутбука.
- 2.15. Все Игроки должны использовать одну учетную запись, указанную в заявке. Игровой ник также не может отличаться от указанного в заявке.
 - 2.16 Запрещается использование премиум/коллекционной техники.

Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Настоящие правила с дополнительным уведомлением игроков.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Главный судья:

Березин Вадим Максимович

BK @vadimiiiiiiiiiiiiiiih

TΓ @VadimkaETI25

E-mail: vadimberezin911@gmail.com