

УТВЕРЖДАЮ  
заместитель директора по СВР  
ЭТИ (филиал) СГТУ  
имени Гагарина Ю.А.  
И.А. Гордиенко  
«*Игорь*» 2024 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении киберспортивного турнира «ЭТИ PLAY»  
ЭТИ (филиал) СГТУ имени Гагарина Ю.А.  
для обучающихся школ Энгельского муниципального района

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует процедуру организации и проведения киберспортивного турнира «ЭТИ PLAY» Энгельского технологического института (филиал) СГТУ имени Гагарина Ю.А. (далее - Турнир) среди обучающихся школ Энгельского муниципального района (далее – Участник), а также содержание Турнира, технических регламентов дисциплин и требования к участникам.

1.2. Турнир проводится в следующих дисциплинах:

- «DOTA2» 5x5;
- «CS2» 5x5;
- «Танки Блиц» 5x5

1.3. Организаторы Конкурса:

- Отдел по социально-воспитательной работе и молодежной политике ЭТИ (филиал) СГТУ имени Гагарина Ю.А. (далее - Институт);
- Киберспортивный клуб Института «Геймер»;
- МЕДИАцентр «Взгляд ЭТИ» Совета студентов высшего и среднего профессиоанльного образования Института.
- Компьютерный клуб «Нуре»

### 2. Цель и задачи Турнира

2.1. Цель: организация досуговой соревновательной деятельности в онлайн и офлайн-пространстве среди обучающихся школ Энгельского муниципального района студентами киберспортивного клуба Института «Геймер».

2.2. Задачи:

- популяризация школьного и студенческого киберспорта;

- выявление талантливых игроков и команд по киберспортивным дисциплинам и развитие их киберспортивного потенциала;
- формирование у обучающихся лидерских качеств, навыков командной работы и межличностного общения;
- профориентация участников Турнира посредством современного компьютерного спорта.

### **3. Организатор Турнира**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Основным средством коммуникации между Оргкомитетом и Участником (капитаном команды и представителем команды) является официальная группа Киберспортивного клуба «Геймер» Института в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/public222512625> и Discord турнира для капитанов <https://discord.com/invite/QcV3KR7JJK>

3.2. Оргкомитет решает следующие задачи:

- осуществляет деятельность по организации Турнира;
- своевременно уведомляет участников о внесении изменений в действующее Положение;
- определяет условия допуска участников к Турниру;
- осуществляет меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Турнира;
- осуществляет регистрацию результатов итогов Турнира;
- осуществляет организацию судейства Турнира;
- определяет список судей и иных официальных лиц для обслуживания Турнира;
- разрабатывает и реализует план проведения Турнира;
- решает текущие организационные вопросы проведения Турнира;
- разрабатывает, издает и распространяет информационные материалы Турнира;
- разрабатывает положение и технический регламент Турнира.

3.3. Организатор не несет ответственности за неисправную работу личного технического оборудования участников, неисправную работу сторонних серверов и за программные ошибки вне зависимости от того, по чьей вине они возникли.

#### **4. Условия участия в Турнире**

4.1. В Турнире принимают участие обучающиеся образовательных организаций Энгельсского муниципального района в возрасте от 14 до 18 лет (9-11 классы). Команда должна состоять из участников одной образовательной организации. Один игрок имеет право участвовать в одной дисциплине.

4.2. Для участия в Турнире необходимо зарегистрироваться, полностью заполнив заявку, перейдя в формы регистрации для каждой дисциплины:

Дисциплина CS2 - <https://forms.gle/7PKH3QmYURGHmDSi7>

Дисциплина DOTA2 - <https://forms.gle/ubKxp5J19cfQKFNv5>

Дисциплина Танки Блиц - <https://forms.gle/TCJgLBKpj9NVHFDE9>

4.3. Участник берет на себя ответственность за обеспечение себя всем необходимым оборудованием для участия в Турнире.

4.4. Участники команд обязаны соблюдать технический регламент дисциплин.

4.5. Соревнования проходят в формате онлайн 13-14 апреля 2024 года, согласно заявкам участников. Финальные игры за 1-2 место в дисциплинах CS2 и DOTA2 пройдут 20 апреля в 14:00 в компьютерном клубе «Нуре» г. Энгельс ул. Тельмана 156

4.6. Контактное лицо:

Дьякова Наталья Александровна – специалист по работе с молодежью  
тел: 8-927-628-75-70.

#### **5. Участник Турнира**

5.1. Допускается наличие игроков запаса. В каждой дисциплине свое количество, согласно регламенту дисциплины. В ходе Турнира в качестве игрока запаса может выступать только участник, чьи данные указаны в заявке. Игрок запаса должен являться обучающимся той же образовательной организации, что и игроки основного состава.

5.3. От каждой образовательной организации заявляется не более одной команды в каждой дисциплине.

5.4. Участники Турнира обязаны своевременно ознакомиться с данным Положением и Турнирными регламентами дисциплин. Незнание опубликованных норм и правил Турнира не снимает с участников ответственности за их несоблюдение.

5.5. Финалы Турнира в каждой дисциплине будут проходить в режиме офф-лайн, в одном из компьютерных клубов города.

5.6. Все участники финального этапа Турнира принимают медийные обязательства перед Оргкомитетом, а именно:

- принимают участие в командных и/или индивидуальных фотосессиях, интервью, видеосъемках и иных медийных активностях, не противоречащих законам Российской Федерации

5.7. Расходы, связанные с проездом участников до места проведения финального этапа и обратно, обеспечиваются направляющими организациями.

## **6. Подведение итогов Турнира**

6.1. В каждой дисциплине определяются победители и призеры (1,2,3 место).

6.2. Победители и призеры Турнира награждаются грамотами.

6.3. Награждение проводится в день проведения финалов в заявленных дисциплинах, в компьютерном клубе «Нуре» 20 апреля 2024 года.

## **7. Конфиденциальность**

7.1. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением Участников и/или их представителей, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы могут быть использованы Оркомитетом для выполнения обязательств по проведению Турнира, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

7.2. Участник несет ответственность за достоверность предоставляемой информации официальным лицам Турнира.